



5-99

ans years
años Jahre

Jeu de stratégie
A game of strategy
Strategiespiel
Juego de estrategia

ZAWARTOŚĆ

1 plansza, 4 pionki podróżnicy, 3 pionki pojazdy (1 samolot, 1 łódka, 1 pociąg), 1 kostka, 16 pocztówek

W podróży dookoła świata odwiedzisz 1001 niezapomnianych miast. Podziel się swoją podróżą z przyjaciółmi, wysyłając im pocztówki! Kto zaliczy najlepszą przygodę?

Pomysł:

“Around the world” to gra planszowa polegająca na poruszaniu się pionkami po rzucie kostką. Celem jest odwiedzenie różnych miast i wysyłanie pocztówek. Możesz poruszać się po drogach bez użycia specjalnych pojazdów, ale możesz też podróżować od lotniska do lotniska samolotem, od stacji do stacji pociągiem lub od portu do portu łódką.

Cel gry:

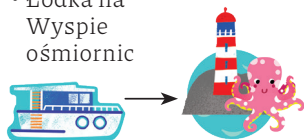
Być pierwszym, który wyśle cztery pocztówki, gdy w grze bierze udział 4 graczy (lub 5 przy udziale 3 osób, lub 8 gry gra 2 graczy)

Przygotowanie:

Umieść planszę w środku stołu. Każdy z graczy wybiera swój pionek podróżnika. Potasuj pocztówki. Każdy z graczy losuje jedną. Umieszczają swoje pionki na mieście które jest ukazane na pocztówce. Następnie odkładają je z powrotem na kupkę. Karty ponownie są tasowane. Pionki pojazdy ustaw na ich punktach startowych:



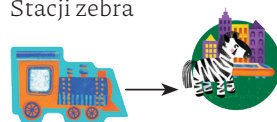
• Łódka na Wyspie ośmiornic



• Samolot na Lotnisku tukana



• Pociąg na Stacji zebra



Pocztówki są potasowane, każdy z graczy dostaje po jednej. Resztę połóżcie na kupce, zakryte. Odkryjcie dwie pierwsze karty i połóżcie je odkryte tak, aby wszyscy mogli je zobaczyć.

Miasta są połączone różnymi trasami:

• Drogi



• Drogi morskie



• Drogi powietrzne



• Tory kolejowe

**Rozpoczęcie gry:**

Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Gracze po kolei rzucają kostką i widzą ile akcji mogą przeprowadzić w jednym ruchu: 1, 2 lub 3.

Akcje:• **Podróż wzdłuż drogi:**

Gracz przesuwa swój pionek wzdłuż drogi od jednego miasta do drugiego.

• **Wezwanie pojazdu:**

Aby skorzystać z niektórych tras pomiędzy miastami gracze będą potrzebować specjalnych pojazdów: samolotu, aby skorzystać z dróg powietrznych, łódki żeby skorzystać z dróg morskich oraz pociągu, aby skorzystać z torów kolejowych. Żeby móc skorzystać z pojazdu, musi się on znajdować w tym samym mieście, w którym przebywa gracz.

Gracz "wzywa" pojazd którego potrzebuje i umieszcza go w mieście w którym przebywa.

Uwaga: Miasto musi posiadać odpowiednie zaplecze, aby móc przyjąć odpowiedni pojazd (port dla łódki, lotnisko dla samolotu i stację kolejową dla pociągu).

• **Użycie pojazdu:**

Jeśli gracz znajduje się w tym samym mieście co pojazd, może go użyć. Gracz przesuwa swój pionek i pojazd do miasta, które wybrał, do którego pojazd jest w stanie dotrzeć:



Jeśli podróżujemy łódką, możemy się wybrać do każdego portu:

Plaża żółwi, Zatoka krokodyli, Wyspa ośmiornic, Raj pingwinów, Port kaczki



Jeśli podróżujemy pociągiem, możemy się wybrać do każdej stacji kolejowej:

Kraina goryli, Stolica szopów, Stacja zebra, Miasto motyli



Jeśli podróżujemy samolotem, możemy się wybrać na każde lotnisko:

Miasto papug, Lotnisko tukana, Miasto motyli

Ta sama akcja może być wykonana wielokrotnie podczas jednego ruchu.

Dopiero gdy gracz wykona wszystkie akcje, kolejka przechodzi na następną osobę.

Wysyłanie pocztówki

Gracz może wysłać swoją pocztówkę, jeśli dotrze do miasta które jest na niej ukazane. Kładzie ją wtedy odkrytą przed sobą. To oznacza, że została ona wysłana. Następnie wybiera jedną kartę z dwóch odkrytych leżących na środku stołu. Dobiera kolejną ze stosu i dokłada w brakujące miejsce, zastępując wybraną przez siebie pocztówkę nową.

Gracz może wysłać więcej pocztówek podczas swojej kolejki.

Koniec gry:

Wygrywa gracz, który jako pierwszy wyśle odpowiednią liczbę pocztówek.

Liczba pocztówek konieczna do wysłania: 2 graczy: 8 pocztówek; 3 graczy: 5 pocztówek; 4 graczy: 4 pocztówki.

DJ08404

OSTRZEŻENIE! Gra zawiera małe elementy



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France